



UNIVERSITAS UDAYANA

Volume 2, Nomor 2, Februari 2024

JNATIA

Jurnal Nasional Teknologi Informasi dan Aplikasinya

Program Studi Informatika
Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Udayana

Susunan Dewan Redaksi
Jurnal Nasional Teknologi Informasi dan Aplikasinya (JNATIA)
Volume 2, Nomor 2, Februari 2024

Penanggung Jawab

Prof. Dra. Ni Luh Watiniasih, M.Sc., Ph.D.

Ketua Redaktur

I Gede Surya Rahayuda, M.Kom.

Editor

Drs. I Wayan Santiyasa, M.Si.
Dr. Dra. Luh Gede Astuti, M.Kom.
Ida Bagus Made Mahendra, S.Kom., M.Kom.
I Gede Arta Wibawa, S.T., M.Kom.
I Dewa Made Bayu Atmaja Darmawan, S.Kom., M.Cs.
I Made Widhi Wirawan, S.Si., M.Si., M.Cs.

Desain Grafis

I Gede Yogananda Adi Baskara
I Gusti Agung Ayu Gita Pradnyaswari Mantara

Fotografer

I Kadek Agus Candra Widnyana
I Komang Dwipayoga

Sekretariat

Ni Ketut Alit Widiastuti, S.Kom.
Anak Agung Raka Darmawan, S.Kom.
I Putu Herryawan, S.Kom.

Reviewer

Dr. Ir. I Ketut Gede Suhartana, S.Kom., M.Kom., IPM., ASEAN.Eng.
I Gede Arta Wibawa, S.T., M.Kom.
I Made Widiartha, S.Si., M.Kom.
Ida Bagus Made Mahendra, S.Kom., M.Kom.
Ida Bagus Gede Dwidasmaras, S.Kom., M.Cs.
Gst. Ayu Vida Matrika Giri, S.Kom., M.Cs.
I Gusti Agung Gede Arya Kadyanan, S.Kom., M.Kom.
Dr. Ngurah Agus Sanjaya ER, S.Kom., M.Kom.
I Dewa Made Bayu Atmaja Darmawan, S.Kom., M.Cs.

Luh Arida Ayu Rahning Putri, S.Kom., M.Cs.
Agus Muliantara, S.Kom., M.Kom.
Dra. Luh Gede Astuti, M.Kom.
Cokorda Rai Adi Pramatha, S.T., M.M., Ph.D.
I Gusti Ngurah Anom Cahyadi Putra, S.T., M.Cs.
Dr. Anak Agung Istri Ngurah Eka Karyawati, S.Si., M.Eng.
I Gede Santi Astawa, S.T., M.Cs.
Dr. Made Agung Raharja, S.Si., M.Cs.
I Komang Ari Mogi, S.Kom., M.Kom.
Ida Ayu Gde Suwiprabayanti Putra, S.Kom., M.T.
I Putu Gede Hendra Suputra, S.Kom., M.Kom.
Dr. Drs. I Wayan Santiyasa, M.Si.
I Gede Surya Rahayuda, M.Kom.
I Wayan Supriana, S.Si., M.Cs.

Daftar Isi

Rancang Model Ontologi untuk Representasi Pengetahuan Senjata Tradisional di Indonesia I Gusti Agung Gede Ary Mahayasa, Anak Agung Istri Ngurah Eka Karyawati	261-268
Perancangan UI dan UX pada Aplikasi Pencari Homestay di Labuan Bajo Mariano Charlos Patiatma, I Wayan Santiyasa	269-274
Desain Antarmuka Android untuk Monitoring Energi Listrik Berbasis IoT Raindra Pramathana, Agus Dharma	275-280
Pengklusteran Data Iris Menggunakan Metode Fuzzy C-Mean Gde Krishna Sankya Yogeswara	281-286
Rancang Ontology untuk Sistem Pencarian Produk Smartwatch Berbasis Web Semantic Ni Luh Eka Suryaningsih	287-294
Perancangan Infrastruktur Enkripsi End to End pada Aplikasi Penyimpanan File Berbasis Website Ni Putu Sri Agnita Samyami Wiraputri, Cokorda Pramatha	295-298
Perancangan Guitar Tuning Berbasis Web I Nyoman Dheva Surya, Cokorda Rai Adi Pramatha, Agus Muliantara	299-304
Perancangan Sistem Penyisipan Pesan pada Gambar dengan Metode Least Significant Bit (LSB) Berbasis Website I Wayan Dimas Wirahadi Saputra, I Gede Santi Astawa	305-310
Pembangunan Model Ontologi pada Sistem Informasi Manajemen Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) I Dewa Ayu Diani, I Ketut Gede Suhartana	311-318
Klasifikasi Musik Berdasarkan Genre Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor William Soeparman, I Ketut Gede Suhartana	319-326
Penerapan Ontologi dalam Representasi Pengetahuan Gangguan Kesehatan Mental Hana Christine Octavia, I Made Widiartha	327-332
Implementasi IoT pada Alat Pendeteksi Kesuburan Tanah Menggunakan Algoritma Fuzzy Logic Dimas Firmansyah, Ida Bagus Gede Dwidasmara	333-338
Rancang Bangun Sistem Monitoring Asap Berbahaya dan Penggunaan HEPA Filter Guna Efisiensi Daya Terhadap Sistem Pembuangan Kevin Moses Waleleng, I Putu Gede Hendra Saputra	339-344
Perancangan Model Ontologi untuk Sistem Pencarian Sepeda Motor Bekas I Kadek Dwi Adnyana, I Putu Gede Hendra Suputra	345-356
Image Restoration Menggunakan Metode Lucy Richardson pada Citra Digital Sammaditthi Gotama, I Wayan Santiyasa	357-366

Klasifikasi Ulasan Aplikasi TikTok Menggunakan Algoritma K-Nearest Neighbor dan Chi Square Sandrina Ferani Aisyah Putri, I Wayan Supriana	367-376
Desain Aplikasi LANTAS: Aplikasi Pelaporan Kecelakaan Lalu Lintas Berbasis Mobile I Gede Rizki Heriana Prayoga, Ida Bagus Gede Dwidasmara	377-388
Akurasi Klasifikasi Kualitas Wine Menggunakan Algoritma Random Forest dengan Min-Max Normalization Putu Putri Pratiwi, Ida Bagus Made Mahendra	389-392
Perancangan User Interface dan User Experience Website KosIN dengan Pendekatan Design Thinking Ida Bagus Ari Widhiana, Luh Gede Astuti	393-404
Desain Antarmuka Berbasis Pengguna pada Aplikasi Komik Mobile: Studi Kasus pada Aplikasi NanoComic Naurah Adinda Putrie Amanda, Luh Gede Astuti	405-408
Pengenalan Nada Piano dengan Algoritma Short Time Fourier Transform (STFT) I Putu Yoga Laksana Putra, I Gusti Agung Gede Arya Kadyanan	409-414
Pengamanan Data Teksual dengan Kombinasi Vigenere Cipher dan Caesar Cipher Luh Arimas Pertiwi, Ngurah Agus Sanjaya ER	415-422
Tinjauan Literatur Tentang Cloud Computing dan Artificial Intelligence (AI): Potensi dan Tantangan Ganes Wisnu Cahya Bagaskara, Nono Heryana	423-428
Klasifikasi Kualitas Buah dengan Menggunakan Convolutional Neural Network (Studi Kasus: Dataset Fresh and Rotten Classification) I Gede Diva Dwijayana, I Putu Fajar Tapa Mahendra, Ivan Luis Simarmata, Gst. Ayu Vida Matrika Giri	429-442
Analisis Sentimen Twitter Pengaruh Tokoh Politik dengan Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor I Made Surya Adi Palguna, Ngurah Agus Sanjaya ER	443-448
Penerapan Particle Swarm Optimization dalam Identifikasi Kalimat Utama pada Teks Nyoman Krisna Ari Sudarsana, I Made Widiartha	449-454
Klasifikasi Genre Musik Menggunakan Metode Support Vector Machine Ridho Atthoriq, Made Agung Raharja	455-460
Analisis Kinerja Jaringan Sensor Nirkabel Antonius Ata, I Gusti Agung Gede Arya Kadyanan	461-464
NutriMinder Aplikasi Pemantauan Gizi dan Panduan Makanan dengan Informasi yang Mudah Dipahami Muhamad Hidayat, Anak Agung Istri Ngurah Eka Karyawati	465-468
Rancangan Sistem Informasi Wayangku Berdasarkan Kelayakan User Interface I Komang Widia Pratama, Made Agung Raharja	469-472

